



EMILIE HENNENFENT

Ingénieure dans le domaine de la réalité virtuelle ou des jeux vidéo

PROFIL

Ingénieure en informatique et titulaire d'un master de réalité virtuelle, je m'intéresse et étudie la réalité virtuelle, la réalité augmentée et la programmation de jeux vidéo. Je souhaite trouver un emploi dans l'un de ces trois domaines.

CONTACT

TÉLÉPHONE : 07 69 89 68 95

E-MAIL : emilie.louvres@cegetel.net

ADRESSE : 26 square de Nîmes
LOUVRES 95380

LINKEDIN :
<https://www.linkedin.com/in/emilie-hennenfent-b40680159/>

PORTFOLIO :
emiliehennenfent.fr

FORMATION

- **Université d'Evry Val d'Essonne** 2019-2020
Master RVSI (Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents)
- **BULATS niveau B2** 2019
- **ENSIIE (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise)** 2017-2020
Formation d'ingénieur dans le domaine de l'informatique avec une spécialisation dans l'interaction numérique et la réalité virtuelle
- **Lycée Pierre D'Ailly à Compiègne** 2014-2017
Classe Préparatoire aux grandes écoles MPSI-MP avec option Sciences de l'Ingénieur
- **Baccalauréat scientifique** Juin 2014
Spécialité Physique-Chimie, Mention Assez Bien

PARCOURS PROFESSIONNEL

- **Université Gustave Eiffel | Stagiaire** mars 2020 - août 2020
Modélisation et simulation de trafic réaliste sous Unity
- **C19 et IMT Starter | Stage de pré-incubation** Juin - Août 2019
Création d'une application Android pour aider les propriétaires d'animaux à mieux s'occuper d'eux via des rappels, des informations sur chaque race et un carnet de dressage.
- **IFSTTAR (Institut Français des Sciences et Technologies des Transports) | Stagiaire** Avril 2012
Initiation aux analyses physico-chimiques des matériaux et des nouveaux composites, présentation des principales machines d'étude des roches.
- **LCPC (Laboratoire Central des Ponts et Chaussées) | Stagiaire** Décembre 2010
Aide de deux doctorantes étudiant les roches et leurs caractéristiques

COMPÉTENCES

